

REPUBLIC OF GAMERS

ROG SHIFT PG27V





Ensimmäinen painos

Elokuu 2017

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Kaikki oikeudet pidätetään.

Tämän käyttöoppaan osia tai siinä kuvattuja tuotteita ja ohjelmistoja ei saa monistaa, siirtää, jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle missään muodossa tai millään tavalla, lukuun ottamatta dokumentaatiota, jonka ostaja on säilyttänyt varmistustarkoituksessa, ilman ASUSTeK COMPUTER INC:n ("ASUS") erikseen myöntämää, kirjallista lupaa. ("ASUS").

Tuotteen takuuta tai huoltoa ei jatketa, jos: (1) tuotetta on korjattu tai muokattu ilman ASUS:n antamaa kirjallista valtuutusta; tai (2) tuotteen sarjanumero on raaputettu irti tai puuttuu.

ASUS TARJOAA TÄMÄN KÄYTTÖOPPAAN "SELLAISENAAN" ILMAN MINKÄÄNLAISTA SUORAA TAI EPÄSUORAA TAKUUTA, MUKAAN LUKIEN MUTTEI AINOASTAAN EPÄSUORAT TAKUUT TAI KAUPATTAVUUSEDELLYTYKSET TAI SOVELTUVUUS TIETTYYN KÄYTTÖÖN. ASUS, SEN JOHTAJAT, TOIMIHENKILÖT, TYÖNTEKIJÄT TAI EDUSTAJAT EIVÄT MISSÄÄN TAPAUKSESSA OLE VASTUUSSA MISTÄÄN EPÄSUORISTA, ERITYISISTÄ, SATUNNAISISTA TAI VÄLILLISISTÄ VAHINGOISTA (MUKAAN LUKIEN LIIKEVOITON MENETYKSET, LIIKETOIMINNAN MENETYKSET, HYÖDYN TAI TIETOJEN MENETYKSET, LIIKETOIMINNA KESKEYTYKSET YM), VAIKKA ASUS:LLE OLISI ILMOITETTU, ETTÄ TÄMÄN KÄYTTÖOPPAAN TAI TUOTTEEN VIAT TAI VIRHEET SAATTAVAT AIHEUTTAA KYSEISIÄ VAHINKOJA.

TÄSSÄ KÄYTTÖOPPAASSA ESITELLYT TEKNISET TIEDOT JA INFORMAATIO ON TUOTETTU AINOASTAAN INFORMAATIOKÄYTTÖÖN, JA NE VOIVAT MUUTTUA MILLOIN TAHANSA ILMAN ENNAKKOVAROITUSTA, JOTEN NE EIVÄT OLE ASUS:N SITOUMUKSIA. ASUS EI OTA MINKÄÄNLAISTA VASTUUTA KÄYTTÖOPPAASSA MAHDOLLISESTI ESIINTYVISTÄ VIRHEISTÄ, MUKAAN LUKIEN SIINÄ KUVATUT TUOTTEET JA OHJELMISTOT.

Tässä käyttöoppaassa mainitut tuotteet ja yritysnimet saattavat olla yritystensä rekisteröityjä tavaramerkkejä tai tekijänoikeuksia, ja niitä käytetään ainoastaan omistajan avuksi tunnistamiseen tai selittämiseen ilman loukkaustarkoitusta.

Sisältö

Ilmoitu	ıs	iv				
Turvallisuustiedotv						
Huolto ja puhdistus vi						
Takeba	ack Serv	/ices vii				
Карра	ale 1:	Tuotteen esittely				
1.1	Tervetu	uloa!				
1.2	Pakkau	ıksen sisältö 1-1				
1.3	Näytön	esittely				
	1.3.1	Etunäkymä1-2				
	1.3.2	Takanäkymä 1-3				
	1.3.3	GamePlus-toiminto 1-4				
	1.3.4	GameVisual-toiminto1-5				
Карра	ale 2:	Asetukset				
2.1	Näytön	n varren/jalustan kokoaminen 2-1				
2.2	Kaapel	ien hallinta2-2				
2.3	Näytön	ı säätäminen 2-3				
2.4	Varren	irrottaminen (VESA-seinäkiinnitys)2-4				
2.5	Kaapel	ien kytkeminen 2-5				
2.6	Monito	rin kytkeminen päälle2-5				
Карра	ale 3:	Yleisohjeet				
3.1	Kuvaru	uutu (OSD) -valikko				
	3.1.1	Uudelleenmääritys 3-1				
	3.1.2	OSD-toimnnon johdanto 3-1				
3.2	Aura					
3.3	Teknis	ten tietojen yhteenveto 3-7				
3.4	Vianetsintä (FAQ)					
3.5	Tuettu	toimintatila				

Ilmoitus

Federal Communications Commissionin ilmoitus

Tämä laite täyttää FCC-määräysten osan 15 vaatimukset. Laitteen käyttö on seuraavien ehtojen alaista:

- Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä ja
- Tämän laitteen on siedettävä muualta tuleva häiriö, myös mahdollisesti asiaankuulumatonta toimintaa aiheuttavat häiriöt.

Tämä laite on testattu, ja sen on osoitettu täyttävän FCC-määräysten osassa 15 luokan B digitaalilaitteille asetetut raja-arvot. Näiden raja-arvojen tarkoituksena on taata riittävä suojaus haitallisilta häiriöiltä asuintiloissa. Tämä laite kehittää, käyttää ja voi säteillä radiotaajuista energiaa. jos laitetta ei asennetta ja käytetä ohjeiden mukaisesti, se saattaa aiheuttaa haitallisia häiriöitä radioliikenteelle. Ei kuitenkaan voida taata, että häiriöitä ei esiintyisi jossakin tietyssä asennustavassa. Jos tämä laite häiritsee haitallisesti radio- tai televisiovastaanottoa (mikä voidaan todeta sammuttamalla laite ja käynnistämällä se uudelleen), voit yrittää poistaa häiriöt yhdellä tai useammalla seuraavista toimenpiteistä:

- Suuntaa antenni uudelleen tai siirrä se toiseen paikkaan.
- Lisää laitteen ja vastaanottimen välistä etäisyyttä.
- Kytke laite pistorasiaan, joka on eri virtapiirissä kuin vastaanotin.
- Kysy neuvoja jälleenmyyjältä tai kokeneelta radio/TV-teknikolta.



Suojattujen kaapeleiden käyttö näytön liittämiseksi grafiikkakorttiin on välttämätöntä FCC-määräysten noudattamiseksi. Muutokset tai muokkaukset tähän laitteeseen, joita vaatimustenmukaisuuden täyttämisestä vastaava taho ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, voivat johtaa käyttäjän käyttöoikeuden menettämiseen tämän laitteen osalta.

Kanadan viestintälaitoksen ilmoitus

Tämä digitaalinen luokan B -laite ei ylitä digitaalisia laitteita koskevan Kanadan viestintälaitoksen asettaman määräyksen rajoja koskien radiotaajuista kohinaa.

Tämä luokan B digitaalilaite on kanadalaisen ICES-003:n mukainen.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EHE

Turvallisuustiedot

- Lue huolellisesti kaikki toimitukseen kuuluvat asiakirjat ennen näytön asettamista.
- Estääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaran älä koskaan altista näyttöä sateelle tai kosteudelle.
- Älä koskaan yritä avata näytön koteloa. Näytön sisällä oleva vaarallisen korkea jännite voi johtaa vakavaan fyysiseen vammaan.
- Jos virtalähde on rikkoutunut, älä yritä korjata sitä itse. Ota yhteys pätevään huoltoteknikkoon tai jälleenmyyjään.
- Ennen kuin käytät tuotetta, varmista, että kaikki kaapelit on liitetty oikein, ja että virtakaapelit eivät ole vahingoittuneet. Jos havaitset mitä tahansa vahinkoja, ota heti yhteys jälleenmyyjään.
- Kotelon takana ja päällä olevat aukot ja raot on tarkoitettuilmanvaihtoon. Älä tuki näitä aukkoja. Älä koskaan aseta tätä tuotetta lähelle lämpöpatteria tai lämmönlähdettä, jollei kunnollisesta ilmanvaihdosta ole huolehdittu.
- Näyttöä tulee käyttää vain näytön tyyppilkilvessä osoitetulla virtalähteellä. Jollet ole varma kotitaloudessasi käytettävästä virrasta, ota yhteys jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.
- Käytä asianmukaista virtapistoketta, joka on paikallisten sähköstandardien mukainen.
- Älä ylikuormita jatkopistorasioita ja jatkojohtoja. Ylikuormitus voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.
- Vältä pölyä, kosteutta ja äärimmäisiä lämpötiloja. Älä aseta näyttöä paikkaan, jossa se voi kastua. Sijoita näyttö vakaalle alustalle.
- Irrota näyttö verkkovirrasta ukonilman ajaksi, tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojelee näyttöä ylijännitteen aiheuttamilta vahingoilta.
- Älä koskaan työnnä esineitä tai kaada mitään nestettä näytön kotelon aukkoihin.
- Varmista näytön tyydyttävä toiminta käyttämällä sitä vain UL listattujen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti määritetyt 100 - 240 V AC -merkinnällä varustetut pistorasiat.
- Jos näytössä ilmenee teknisiä ongelmia, ota yhteys pätevään huoltoteknikkoon tai jälleenmyyjään.
- Äänenvoimakkuuden hallinnan säätäminen sekä korjaus muihin asetuksiin kuin keskikohtaan voi lisätä kuulokkeiden lähtöjännitettä ja siten vähentää äänenpaineen tasoa.
- Sovitinta käytetään ainoastaan tähän näyttöön, älä käytä sitä muuhun tarkoitukseen.
 Laitteesi käyttää yhtä seuraavista virtalähteistä.
 - Valmistaja: Delta Electronics Inc., Malli: ADP-90YD B



Tämä yli ruksattu roskakori osoittaa, että tuotetta (elektroniikka tai elohopeaa sisältävä nappipatteri) ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana. Tarkista paikalliset määräykset elektroniikkatuotteiden hävittämisestä.

Huolto ja puhdistus

- Ennen kuin nostat tai sijoitat näytön uuteen paikkaan, on parempi irrottaa kaapelit ja virtajohto. Sijoita näyttö uuteen paikkaan oikealla nostotekniikalla. Kun nostat tai kannat näyttöä, pidä kiinni näytön reunoista. Älä nosta näyttöä sen telineestä tai johdosta.
- Puhdistus. Sammuta näyttö pois päältä ja irrota virtajohto. Puhdista näytön pinta nukkaamattomalla, hankaamattomalla liinalla. Pinttyneet tahrat voi poistaa miedolla puhdistusaineliuoksella kostutetulla liinalla.
- Vältä käyttämästä alkoholia tai asetonia sisältäviä puhdistusaineita. Käytä näytön puhdistukseen tarkoitettua puhdistusainetta. Älä koskaan suihkuta puhdistusainetta suoraan näyttöön, sillä sitä voi tippua näytön sisään, mikä voi aiheuttaa sähköiskun.

Seuraavat näytön oireet ovat normaaleita:

- Näyttö voi vilkkua ensimmäisen käytön aikana loistelampun luonteesta johtuen. Kytke virtakytkin pois päältä ja uudelleen päälle varmistaaksesi, että vilkunta häviää.
- Saatat havaita vähäistä kirkkauden epätasaisuutta käyttämäsi työpöydän taustakuvan mukaan.
- Kun sama kuva on näytössä tuntikausia, edellisen näytön jälkikuva saattaa pysyä näkyvissä, kun näytetään uusi kuva. Näyttö toipuu hitaasti tai voit kytkeä virtakytkimen pois päältä muutamaksi tunniksi.
- Jos näyttö muuttuu mustaksi tai vilkkuu tai et voi enää työskennellä näytön kanssa, ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen vian korjaamiseksi. Älä yritä korjata näyttöä itse!

Tässä oppaassa käytetyt merkintätavat



VAROITUS: Tietoja, jotka estävät sinua vahingoittamasta itseäsi, kun yrität suorittaa jotakin tehtävää.



VARO: Tietoja, jotka estävät sinua vahingoittamasta osia, kun yrität suorittaa jotakin tehtävää.



TÄRKEÄÄ: Tietoja, joita sinun TÄYTYY noudattaa tehtävän loppuun suorittamiseksi.



HUOMAA: Vihjeitä ja lisätietoja avuksi tehtävän loppuun suorittamisessa.

Mistä löydät lisätietoja

Katso seuraavista lähteistä lisätietoja sekä tuote- ja ohjelmistopäivityksiä.

1. ASUS:n verkkosivut

ASUS-yrityksen maailmanlaajuiset verkkosivustot tarjoavat päivitettyjä tietoja ASUS-laitteisto- ja -ohjelmistotuotteista. Katso: http://www.asus.com.

2. Valinnainen dokumentaatio

Tuotteen pakkaus saattaa sisältää jälleenmyyjän lisäämiä valinnaisia asiakirjoja. Nämä asiakirjat eivät sisälly vakiopakkaukseen.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

1.1 Tervetuloa!

Kiitos ASUS[®] LCD-näytön hankkimisesta!

ASUS:n uusin laajakuva-LCD-näyttö tarjoaa leveämmän, kirkkaamman ja kristallinkirkkaan näytön sekä runsaasti ominaisuuksia, jotka parantavat katselukokemustasi.

Näillä ominaisuuksilla varustettuna pääset nauttimaan näytön tuomista ilahduttavista visuaalisista elämyksistä!

1.2 Pakkauksen sisältö

Tarkista, että pakkauksessa on seuraava sisältö:

- ✓ LCD-näyttö
- Näytön jalustaa
- Ajurien ja ohjekirjan levy
- Pikaopas
- 🗸 Takuukortti
- Virtasovitin
- Virtajohto
- DP-kaapeli
- ✓ HDMI-kaapeli
- USB-kaapeli
- ✓ LED-projisointisuojus ja vaihdettavat kalvot
- ✓ Tulo/lähtöportin suojus



13/

Jos jokin yllä olevista kohteista on vaurioitunut tai puuttuu, ota yhteyttä laitteen myyjään heti.

Valitse "Level 1/Level 2/Level 3" (Taso 1/Taso 2/Taso 3) kun näet viestin "LIGHT IN MOTION ON/OFF" (VALO LIIKKEESSÄ PÄÄLLÄ/POIS) jos haluat kytkeä päälle jalustan punaisen valon. Valitse "Level 0" (Taso 0), jos haluat sammuttaa sen. Jos otat tämän toiminnon pois käytöstä, mutta haluat aktivoida sen myöhemmin uudelleen, käytä OSD-valikkoa sen kytkemiseksi päälle.



Jos signaalia ei havaita 12 minuuttiin, näyttö siirtyy automaattisesti säästötilaan.



Suositellaan asettamaan DisplayPort Deep Sleep-(DisplayPort Syvä lepotila) ja HDMI Deep Sleep (HDMI syvä lepotila) -toiminnot "OFF" (POIS).

1.3 Näytön esittely

1.3.1 Etunäkymä



- 1. \blacksquare (\boxdot 5-suuntainen) -painike:
 - Kytkee OSD-valikon päälle. Säätää valittua OSD-valikon kohdetta.
 - Lisää/vähentää arvoja tai liikuttaa valintaasi ylös/alas/vasemmalle/ oikealle.
 - Kytkee OSD-valikon päälle, kun näyttö siirtyy valmiustilaan tai näyttää "NO SIGNAL" (EI SIGNAALIA) -viestin.
- 2. X painike
 - Poistuu OSD-valikkokohdasta.
 - Vaihtaa Key Lock (Näppäimistölukko) toimintoa päälle ja pois pitkällä painalluksella 5 sekunnin ajan.
 - Kytkee OSD-valikon päälle, kun näyttö siirtyy valmiustilaan tai näyttää "NO SIGNAL" (EI SIGNAALIA) -viestin.
- 3. **D** painike:

 - Kytkee OSD-valikon päälle, kun näyttö siirtyy valmiustilaan tai näyttää "NO SIGNAL" (EI SIGNAALIA) -viestin.
- 4. G painike
 - GameVisual-pikapainike. Tämä toiminto sisältää 6 haluamaasi alitoimintoa.
 - Kytkee OSD-valikon päälle, kun näyttö siirtyy valmiustilaan tai näyttää "NO SIGNAL" (EI SIGNAALIA) -viestin.

- 5. Virtapainike/virran merkkivalo
 - Kytkee näytön päälle/pois.
 - Virran merkkivaon värimääritelmä on alla olevan taulukon mukainen.

Tila	Kuvaus
Valkoinen	PÄÄLLÄ
Välkkyy oranssina	Siirtyy valmiustilaan
Oranssi	Valmiustila/Ei signaalia
POIS	POIS
Punainen	G-SYNC
Vihreä	3D
Keltainen	ULMB

1.3.2 Takanäkymä



- 1. DisplayPort. Tämä portti on DisplayPort-yhteensopivan laitteen liittämiseen.
- 2. HDMI-portti. Tämä portti on HDMI-yhteensopivan laitteen liittämiseen.
- 3. USB 3.0 ylävirran portti. Tätä portti on USB-ylävirran kaapelin liittämistä varten. Liitäntä mahdollistaa näytön USB-porttien toiminnan.
- 4. USB 3.0 alavirran portit. Nämä portit ovat USB-laitteiden liittämistä varten, esim. näppäimistö/hiiri, USB-tikku jne.
- 5. Vain huoltohenkilöstölle.
- 6. DC-IN-portti. Tämä portti liittää virtajohdon.
- 7. Kuulokejakki. Tämä portti on saatavilla vain kun HDMI/DisplayPort-kaapeli on liitetty.
- 8. Ohjainpainikkeet.
- 9. Kensington-lukon aukko.

1.3.3 GamePlus-toiminto

GamePlus-toiminto tarjoaa työkalut ja luo paremman pelaamisympäristön käyttäjille eri tyyppisiä pelejä pelattaessa. Päällä näkyvä hiusristikko, jossa on 6 eri hiusristikkovalintaa, antaa valita pelaamaasi peliin parhaiten sopivan. Toiminnossa on myös ruutuajastin, jonka voit asettaa näytön vasemmalle puolelle, jotta pysyt selvillä kuluneesta ajasta; FPS-laskuri (frames per second) kertoo, miten hyvin pelin etenee. Display Alignment (Näytön kohdistus) näyttää kohdistusviivat ruudun 4 sivulla, ja toimivat helppoina ja kätevinä työkaluina, joiden avulla näytöt voidaan kohdistaa.

GamePlussan aktivointi:

- 1. Paina GamePlus-pikapainiketta.
- 2. Siirrä 🗮 (🙆) -painiketta ylös/alas valitaksesi eri toimintoja.
- 4. Korosta haluttu asetus ja paina \equiv (\bigcirc) -painiketta sen aktivoimiseksi. Paina \times -painiketta sen poistamiseksi käytöstä.



1.3.4 GameVisual-toiminto

GameVisual-toiminto auttaa valitsemaan eri kuvatiloja mukavalla tavalla.

Aktivoi GameVisual:

- 1. Paina GameVisual -pikanäppäintä.
- 2. Siirrä ()) -painiketta ylös/alas valitaksesi eri toimintoja.
- - Scenery Mode (Näkymätila): Tämä on paras valinta maisemakuvien katseluun GameVisual[™] -videotekniikalla.
 - Racing Mode (Racing-tila): Tämä on paras valinta racing-pelaamiseen GameVisual[™] -videotekniikalla.
 - Cinema Mode (Elokuvatila): Tämä on paras valinta elokuvien katseluun GameVisual[™] -videotekniikalla.
 - RTS/RPG Mode (RTS/RPG-tila): Tämä on paras valinta RTS/RPGpelaamiseen (reaaliaikainen strategia- ja roolipeli) GameVisual[™] -videotekniikalla.
 - FPS Mode (FPS-tila): Tämä on paras valinta ensimmäisen persoonan ammuntapelaamiseen GameVisual[™] -videotekniikalla.
 - sRGB Mode (sRGB-tila): Tämä on paras valinta kuvien ja grafiikan katseluun tietokoneelta.



- Racing-tilassa seuraavat toiminnot eivät ole käyttäjän määritettävissä: Saturation (Värikylläisyys).
- sRGB-tilassa seuraavat toiminnot eivät ole käyttäjän määritettävissä: Saturation (Värikylläisyys), Color Temp. (Värilämpötila), Brightness (Kirkkaus), Contrast (Kontrasti) ja Gamma.
- Näkymä- ja elokuvatiloissa seuraavat toiminnot eivät ole käyttäjän määritettävissä: Gamma, Dark Boost (Pimeän vahvistus).

2.1 Näytön varren/jalustan kokoaminen

- 1. Aseta jalusta varteen.
- 2 Kiinnitä jalusta varteen kiinnittämällä nippuruuvi.
- 3. Kiinnitä LED-projisointisuojus jalustaan.





Suosittelemme, että peität pöydän pinnan pehmeällä kankaalla estääksesi näytön vahingoittumisen.

LED-projisointisuojuksen kalvon vaihto alla olevan kuvan mukaisesti.



2.2 Kaapelien hallinta

Voit järjestää kaapelit tulo/lähtöportin suojuksen avulla.

• Kaapelien järjestäminen



• Tulo/lähtöportin suojien käyttö: nämä suojukset voidaan kiinnittää ja irrottaa.



2.3 Näytön säätäminen

- Parhaaksi katselukulmaksi suositellaan näytön koko tasoa, säädä sitten näytön kulmaa haluamasi mukaan.
- Pidä kiinni jalustasta näytön kulmaa säätäessäsi, ettei se putoa.
- Suositeltu säätökulma on +20° -5° (kallistukselle)/+40° -40° (käännölle)/ <u>+</u>100 mm (korkeuden säädölle).





On normaalia, että näyttö tärisee hieman katselukulmaa säädettäessä.

2.4 Varren irrottaminen (VESA-seinäkiinnitys)

Tämän näytön irrotettava jalusta on suunniteltu varta vasten VESAseinäkiinnitykselle.

Varren irrotus:

- 1. Laita näytön etuosa pöytää vasten.
- 2. Poista suojat kohdista, joissa näyttö ja varsi liittyvät toisiinsa.
- 3. Irrota neljä ruuvia näytön takaa ja poista varsi/jalusta.







Suosittelemme että peität pöydän pinnan pehmeällä kankaalla estääksesi näytön vaurioitumista.



- VESA-seinäkiinnityspaketti (100 x 100 mm) ostetaan erikseen.
- Käytä vain UL-listattuja seinäkiinnityskannattimia, joiden minimipaino/ kuorma on 22,7 kg (Ruuvikoko: M4 x 10 mm)

2.5 Kaapelien kytkeminen

Liitä kaapelit ohjeiden mukaisesti:



Yhdistä virtajohto:

- a. Yhdistä virtasovitin tiukasti näytön DC IN -tuloon.
- b. Kytke virtajohdon toinen pää virtasovittimeen, ja kytke toinen pää pistorasiaan.
- Yhdistä DisplayPort/HDMI-kaapeli:
 - Kytke DisplayPort/HDMI-kaapelin toinen pää näytön DisplayPort/HDMIporttiin.
 - b. Yhdistä DisplayPort/HDMI-kaapelin toinen pää tietokoneesi DisplayPort/ HDMI-porttiin.
- Kuulokkeiden käyttö: Yhdistä pistokepää näytön kuulokejakkiin, kun HDMItai DisplayPort-signaali syötetään.
- USB 3.0 -porttien käyttö: Ota mukana tuleva USB 3.0 -kaapeli, ja kytke USB:n ylävirran kaapelin pienempi pää (tyyppi B) näytön USB ylävirran porttiin, ja suurempi pää (tyyppi A) tietokoneesi USB 3.0 -porttiin. Varmista, että tietokoneeseesi on asennettu uusin Windows 7/Windows 8.1/ Windows 10 -käyttöjärjestelmä. Tämä mahdollistaa näytön USB-porttien toiminnan.

2.6 Monitorin kytkeminen päälle

Paina virtapainiketta. Ks. sivu 1-3 virtapainikkeen sijainti. Virran merkkivalo syttyy valkoisena näyttäen, että näyttö on päällä.

3.1 Kuvaruutu (OSD) -valikko

3.1.1 Uudelleenmääritys



- 1. Paina \equiv (\bigcirc) -painiketta OSD-valikon aktivoimiseksi.
- 3. Siirrä \equiv (\bigcirc) painiketta ylös/alas muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia.

3.1.2 OSD-toimnnon johdanto

1. Over Clocking

Tällä toiminnolla voidaan säätää virkistystaajuutta.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Max Refresh Rate 165 Hz	0		Ξ
÷.	Blue Light Filter	٠				×
	Color	٠				
E	Image	٠				_
ſ	Input Select	٠				G
×	System Setup	٠				
			der ■ Back		X EXIT	

 Max Refresh Rate 165 Hz: voit valita 165 Hz:n maksimivirkistystaajuuden (Vain DisplayPort-tulolle). Paina valinnan jälkeen () -painiketta kahdesti asetuksen aktivoimiseksi.



Uudelleen käynnistämisen jälkeen testaa uutta maksimivirkistystaajuutta ottamalla se käyttöön NVIDIA:n hallintapaneelissa. Jos et näe kuvaa, irrota DP-kaapeli ja käytä valikon OSD-näyttöä kokeillaksesi uudelleen turvallisemmalla maksimivirkistystaajuudella.

2. Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)

Tässä toiminnossa voit säätää sinisen valon suodattimen tasoa.

	GAMERS				Normal Mode Displa Raci	yPort 2560x1440@60Hz ng Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Level 0	Ø			Ξ
÷.	Blue Light Filter	Þ	Level 1	0			×
	Color	٠	Level 2	O			_
E	Image	۲	Level 3	O			
(f)	Input Select	٠	Level 4	O			G
×	System Setup	۲					
		2		BACK	×	EXIT	

- Level 0 (Taso 0): Ei muutosta.
- Level 1~4 (Taso 1~4): Mitä korkeampi taso, sitä vähemmän sinistä valoa siroaa. Kun Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin) on aktivoitu, Racingtilan oletusasetukset tuodaan automaattisesti. Tason 1-3 välillä kirkkaus on käyttäjän määritettävissä. Taso 4 on optimoitu asetus. Se on TUV:n sinisen valon sertifikaatin mukainen. Kirkkaustoiminto ei ole käyttäjän määritettävissä.



Katso seuraava kohta silmien rasituksen helpottamiseksi:

- Käyttäjien tulee pitää taukoja näytön katselusta pitkiä aikoja työskennellessään. On suositeltavaa pitää lyhyitä taukoja (vähintään 5 minuuttia) tunnin tietokoneella työskentelyn jälkeen. Lyhyiden, säännöllisten taukojen pitäminen on tehokkaampaa kuin yhden pidemmän tauon pitäminen.
- Silmien rasituksen ja kuivuuden minimoimiseksi käyttäjien tulisi antaa silmien levätä säännöllisesti keskittymällä kauempana oleviin kohteisiin.
- Silmäharjoitukset auttavat vähentämään silmien rasitusta. Toista nämä harjoitukset usein. Jos silmien rasitus jatkuu, hakeudu lääkäriin. Silmäharjoituksia: (1) Katso toistuvasti ylös ja alas (2) Pyöritä silmiäsi hitaasi (3) Liikuta silmiä ylhäältä vinosti alas ja päinvastoin.
- Korkeaenerginen sininen valo voi aiheuttaa silmien rasitusta ja ikään liittyvän silmänpohjan rappeuman. Sinisen valon suodatin vähentää 70% (max.) haitallista sinistä valoa CVS-syndrooman (Computer Vision Syndrome) välttämiseksi.

3. Color (Väri)

Väriin liittyvät asetukset tehdään tästä valikosta.

\checkmark	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٨	Brightness	80		≡
•	Blue Light Filter	٠	Contrast	50		×
	Color	Þ	Saturation			-
	Image	٨	Color Temp.	۲		9
f)	Input Select	٨	Gamma	٠		a
×	System Setup	٠				
			der ■ Back		X EXIT	

Brightness (Kirkkaus): Säätöalue on 0 - 100.

Kun NVIDIA 3D vision on käytössä, **Brightness (Kirkkaus)** muutetaan **NVIDIA® LightBoost™** -asetukseen. Voit nauttia perinteisen 3D-tekniikan kaksinkertaisesta kirkkaudesta 3D-tilassa, joka ei nosta energiankulutusta yhtään*



*Yhteensopiva NVIDIA 3D Vision[®] 2 -paketti. NVIDIA 3D-toiminnon aktivoimiseksi sammuta G-SYNC ensin ja varmista, että tulolähteenä on DisplayPort.

- Contrast (Kontrasti): Säätöalue on 0-100.
- Saturation (Värikylläisyys): Säätöalue on 0-100.
- Color Temp. (Värilämpötila): Sisältää 4 tilaa, eli Cool (Viileä), Normal (Normaali), Warm (Lämmin) ja User Mode (Käyttäjätila).
- Gamma: Voit asettaa väritilaksi 1,8, 2,2 tai 2,4.

4. Image (Kuva)

Kuvaan liittyvät asetukset tehdään tästä valikosta.

	FREPUBLIC OF				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	OD	٠		≡
•	Blue Light Filter	٠	Adaptive Contrast Control	٠		×
	Color	٠	Dark Boost	٠		
	Image	►	ULMB			_
(f)	Input Select	٠				G
×	System Setup	٠				
		2	BACK		X EXIT	

• **OD**: Parantaa LCD-paneelin harmaustason vasteaikaa. Se sisältää 3 tilaa, mukaan lukien Extreme, Normal (Normaali) ja Off (Pois).

- Adaptive Contrast Control (Sovellettavan kontrastin hallinta): Säätää dynaamisesti näytön kontrastin tasoa paljastaen jokaisen kuvan yksityiskohdat erityisesti silloin, kun kuvan kontrasti on alhainen. Sovellettavan kontrastin voimakkuuden taso on säädettävissä valinnoilla Enable (Ota käyttöön), Strength (Voimakkuus) tai Limit (Raja).
- Dark Boost (Pimeän vahvistus): Tumman värin parannus säätää näytön gammakäyrää parantaen kuvan tummia sävyjä, jolloin tummat näkymät ja kohteet on helpompi nähdä.
- ULMB (Erittäin alhainen liike-epäterävyys) (vain DisplayPort-tulolle): Säätää liikkeen sumennuksen vähennyksen tasoa. Tämä toiminto on saatavilla, kun virkistystaajuus on 80 Hz, 100 Hz tai 120 Hz.

5. Input Select (Tulon valinta)

Tässä toiminnossa voit valita halutun tulolähteen.

	FEPUBLIC OF				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	DisplayPort C	3		
÷	Blue Light Filter	٠	номі С	D		×
	Color	٨				•••
	Image	٠				_
(1)	Input Select	۲				
×	System Setup	٠				
			BACK		X EXIT	

6. System Setup (Järjestelmän asetukset)

Voit tehdä muutoksia järjestelmään.

V	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Language	•		≣
÷	Blue Light Filter	•	LIGHT IN MOTION	٠		×
	Color	٠	Aura Sync	۲		
	Image	٠	Aura RGB	•		_
f)	Input Select	٠	OSD Position	ОК		a
⊁	System Setup	Þ	Transparency	۲		
			A BACK		Exit	

- Language (Kieli): Valittavana on 21 kieltä, joihin kuuluu englanti, ranska, saksa, italia, espanja, hollanti, portugali, venäjä, tsekki, kroatia, puola, romania, unkari, turkki, yksinkertaistettu kiina, perinteinen kiina, japani, korea, thai, indonesia, persia.
- LIGHT IN MOTION (VALO LIIKKEESSÄ): Valitsee jalustassa olevan valon kirkkauden tason. Säätöalue on taso 0-3.

- **Aura Sync**: Voit kytkeä Aura Sync -toiminnon, joka synkronoi Aura RGB -valoefektin kaikissa tuetuissa laitteissa.
- Aura RGB: Tässä toiminnossa voit valita Aura RGB -valoefektin näytölle ja vaihtaa valoefektin asetuksia. Valitse "OFF" (POIS PÄÄLTÄ), jos haluat ottaa Aura RGB -valoefektin pois käytöstä.



- Jos Aura Sync -toiminto on kytketty päälle, Aura RGB -toiminto ei ole käytettävissä.
- Katso sivuilta 3-6 tietoja Aura-valoefektien räätälöimiseksi tietokoneeltasi.
- OSD Position (OSD-sijainti): Säätää OSD:n vaakasijaintia (V.sijainti)/ pystysijaintia (P.sijainti).
- Transparency (Läpikuultavuus): Säätää OSD-taustaa läpikuultamattomasta läpinäkyväksi.
- OSD Timeout (OSD-aikakatkaisu): Säätää OSD-aikakatkaisua 10-120 sekuntia.
- Key Lock (Näppäimistölukko): Ota kaikki toimintopainikkeet pois käytöstä. Paina X yli 5 sekuntia peruuttaaksesi näppäinlukitustoiminnon.
- Information (Tietoja): Näyttää näytön tiedot.
- Sound (Ääni):
 - * Volume (Äänenvoimakkuus): Säätöalue on 0-100.
 - * Mute (Mykistys): Vaihtelee näytön ääntä päälle ja pois.
- All Reset (Nollaa kaikki): "Yes" (Kyllä) -valinnalla voit tallentaa kaikki oletusasetukset.
- DisplayPort Deep Sleep (DisplayPort Syvä lepotila): Laittaa DisplayPort-portin lepotilaan.
- HDMI Deep Sleep (HDMI Syvä lepotila): Laittaa HDMI-portin syvään lepotilaan.



Jos näyttö ei mene päälle sen jälkeen, kun se on ollut syvässä lepotilassa, tee yksi seuraavista:

- Paina mitä tahansa painiketta (paitsi virtapainiketta) näytössä sen herättämiseksi.

- Ota Deep Sleep (Syvä lepotila) -toiminto pois käytöstä. (Suositeltava)

3.2 Aura

AURA on ohjelmisto, jolla hallitaan värikkäitä LED-valoja tuetuilla laitteilla, kuten näytöillä, emolevyillä, grafiikkakorteilla, pöytäkoneilla jne. Auralla voit säätää väriä näiden laitteiden RGB LEDeissä ja valita eri valoefektejä. Voit myös korjata tai säätää LEDien väriä kalibroimalla ne.

Auran aktivointi:

- 1. Kytke Aura Sync -toiminto päälle OSD-valikossa.
- 2. Liitä USB 3.0 näytön ylävirran portti tietokoneesi USB-porttiin.
- 3. Asenna AURA ja käynnistä sitten tietokone uudelleen.
- 4. Kaksoisnapauta AURA-ohjelmakuvaketta ivöpöydälläsi.

Katso alla olevaa kuvaa saadaksesi tietoja AURA:n ohjelmatoiminnoista.

Säädä AURA-valaistuksen valintoja



Napauta peruuttaaksesi muutokset



Jos USB ylävirran liitäntä näytön ja tietokoneen välillä katkeaa, Auran toiminnon palauttamiseksi näytön ylävirran portin USB 3.0 täytyy liittää uudelleen tietokoneeseen ja sitten tietokone kävnnistetään uudelleen.

3.3 Teknisten tietojen yhteenveto

Paneelityyppi	TFT LCD
Paneelin koko	27"W (16:9, 68,5 cm) leveä ruutu
Max.resoluutio	2560 x 1440
Pikselien korkeus	0,233 mm
Kirkkaus (tyypillinen)	400 cd/m ²
Kontrastisuhde (tyypillinen)	1000:1
Katselukulma (V/P) CR > 10	170°/160°
Näyttövärit	16,7 M
Vastausaika	1 ms (harmaasta harmaaseen)
Värilämpötilan valinta	4 värilämpötilaa
Analoginen tulo	Ei
Digitaalinen tulo	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Kuulokejakki	Kyllä
Äänitulo	Ei
Kaiutin (sisäänrakennettu)	Ei
USB 3.0-portti	Ylävirtaan x 1, alavirtaan x 2
Värit	Sininen
Virran LED	Valkoinen (päällä)/Oranssi (valmiustila)/Vihreä (3D)/Keltainen (ULMB)/Punainen (GSync)
Kallistus	+20°~ -5°
Nivel	+40°~ -40°
Korkeuden säätö	100 mm
VESA-seinäkiinnitys	100 x 100 mm
Kensington-lukko	Kyllä
Jänniteluokitus	AC: 100~240 V
	DC: 19 V, 4,74 A (AC-sovitin)
Tehonkulutus	Virta päällä: < 90 W, Valmiustila: < 0,5 W, Virta pois: < 0,5 W
Lämpötila (käyttö)	0°C~40°C
Lämpötila (ei käytössä)	-20°C~+60°C
Mitat (L x K x S)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (korkein) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (matalin) 695 mm x 247 mm x 530 mm (pakkaus)
Paino (arv.)	8,46 kg (netto); 10,6 kg (brutto)
Monikielinen	21 kieltä (englanti, ranska, saksa, italia, espanja, hollanti, portugali, venäjä, tsekki, kroatia, puola, romania, unkari, turkki, yksinkertaistettu kiina, perinteinen kiina, japani, korea, thai, indonesia, persia)

Lisävarusteet	DP-kaapeli, HDMI-kaapeli, USB-kaapeli, virtasovitin, virtajohto, ajurien ja ohjeiden levyke, pikaopas, takuukortti, LED- projisointisuojus ja vaihdettavat kalvot, Tulo/ lähtöportin suojus
Vaatimustenmukaisuus ja standardit	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

*Kaikki tiedot voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta.

3.4 Vianetsintä (FAQ)

Ongelma	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-valo ei pala	 Paina virtapainiketta tarkistaaksesi, onko näyttö Päällä -tilassa. Tarkista, onko virtajohto liitetty oikein näyttöön ja pistorasiaan.
Virran LED palaa valkoisena, eikä näytössä näy kuvaa	 Tarkista ovatko näyttö ja tietokone Päällä -tilassa. Varmista, että signaalikaapeli liitetty tiukasti näyttöön ja tietokoneeseen. Tarkista signaalikaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Liitä tietokone toiseen käytettävissä olevaan näyttöön tarkistaaksesi toimiiko tietokone oikein.
Näytön kuva on liian vaalea tai tumma	 Säädä Kontrasti- ja Kirkkaus -asetuksia OSD:n kautta.
Näytön kuva hyppii tai kuvassa esiintyy aaltokuvioita	 Varmista, että signaalikaapeli on liitetty tiukasti näyttöön ja tietokoneeseen. Siirrä elektronisia häiriötä aiheuttavat laitteet kauemmaksi.
Näytön kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	 Tarkista signaalikaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Nollaa kaikkia OSD:lla. Säädä R/G/B-väriasetukset tai valitse OSD:lla Värilämpötila.

3.5 Tuettu toimintatila

HDMI-tulo

Resoluutiotaajuus	Virkistystaajuus
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1280 x 720	50 Hz
1280 x 720	60 Hz
1920 x 1080	50 Hz
1920 x 1080	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz

Huomaa:

Ei tue lomitusta.

DisplayPort-tulo

Resoluutiotaajuus	Virkistystaajuus
640 x 480	60 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
2560 x 1440	85 Hz
2560 x 1440	100 Hz
2560 x 1440	120 Hz
2560 x 1440	144 Hz

Huomaa:

Ei tue lomitusta.

G-SYNC (vain DisplayPort-tulolle), jota NVIDIA GPU:t tukevat: NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST GPU tai tehokkaampi. Muiden grafiikkaprosessorien osalta ota yhteyttä valmistajiin selvittääksesi niiden yhteensopivuuden.

DisplayPort-tulo--Ylikellottaminen

Resoluutiotaajuus	Virkistystaajuus
2560 x 1440	165Hz

Huomaa:

Ei tue lomitusta.

Grafiikkaprosessorit, jotka tukevat ylikellottamista: NVIDIA Maxwell GPU -grafiikkakortti, kuten GTX960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti ja GTX Titan X tai uudempi. Muiden grafiikkaprosessorien osalta ota yhteyttä valmistajiin selvittääksesi niiden yhteensopivuuden.

Näyttö tukee NVIDIA G-SYNC -tekniikkaa ja kohdistaa NVIDIA-grafiikkaratkaisuihin.



Huomaa, että ylikellottaminen/suorituskyky riippuu grafiikkaprosessoreista, näytetystä sisällöstä, katseluetäisyydestä/kulmasta, virkistystaajuudesta ja käyttäjän silmien herkkyydestä. Vain ASUS tarjoaa tämän toiminnon. Suorituskykyä tai mitään sivuvaikutusta aktivoinnin jälkeen ei taata. Sivuvaikutus, kuten heikompi kontrastisuhde tai vesiputousilmiö ei ole tuotteen vika vaan liittyy laatuun.

Järjestelmävaatimukset NVIDIA 3D visionille

- Microsoft[®] Windows[®] Vista 32/64-bittinen tai Windows 7 32/64-bittinen tai uudempi.
- Intel® CoreTM2 Duo tai AMD AthonTM X2 CPU tai suurempi.
- 1 GB järjestelmämuistia (2 GB suositellaan)
- 100 MB vapaata levytilaa.



CEF©

http://RDG.ASUS.com